KOOV 产品介绍

本文向您介绍 KOOV 产品及规格、使用方法与所需环境,并提供了过往用户使用 KOOV 所创作的作品案例作为参考。如果您遇到问题,可以咨询: Yuru_Music_China_TechQA@sony.com

一、产品及规格介绍

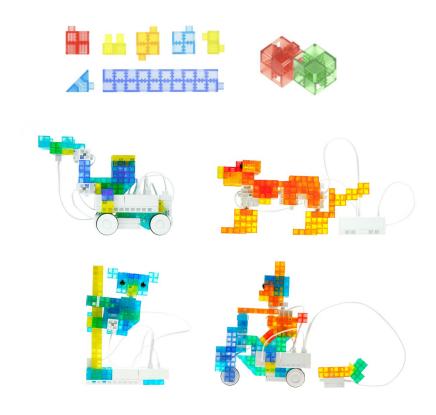
1. KOOV 是什么

KOOV®是一款可以用模块自由拼搭出各种"造型",通过"编程"赋予作品各式"动作",让孩子们边玩边学的可编程机器人教育套件。

2. KOOV 有什么特色

● 多样的模块组合

KOOV 包含 7 种颜色、7 种形状的透明模块。将模块进行拼插,可创造多种立体造型。



● 全面的电子元件

1) KOOV 的电子元件,包括核心主板、传感器、马达原件和数据线。通过不同长度的数据线,将电子元器件与主板相连接。再通过蓝牙将程序传输至核心主板中,即可使电子元器件执行编写好的程序。



3. KOOV®应用程序

KOOV®开发了专用的应用程序,内置有丰富的机器人示例以及循序渐进的机器人编程课程。在掌握了一定的拼搭及编程技巧后,即可进入"创意工坊"创作属于自己的专属作品。



K00V®应用程序5.0.1 版

可编程拼插机器人套件『KOOV®』的配套应用程序。 查看所需运行环境和可能无法使用的设备

4. KOOV 硬件详情

本次"悠如音乐"活动,官方将为选中的创意免费提供 KOOV 套件进行支持,提供的套件为 KOOV®豪华版。

KOOV®豪华版内容物: 电子元件 24 个+模块 276 个+其它配件 29 个, 内容物详情如下:













二、如何开始使用

1. 配置硬件: KOOV®豪华版 x1; 五号碱性电池 x3; 十字螺丝刀 x1;

2. 软件环境: 适应 KOOV® 应用程序的运行环境

- Windows 10/11 64 位;
- macOS 操作系统: macOS 11 或更高版本, 2013 年之后发售的设备
- iPad 操作系统 iPadOS 14 或更高版本; iPad Air 2、iPad mini 4、iPad Pro、iPad 5th 或更高版本
- 网络连接环境

三、KOOV 音乐创作示范案例(KOOV Challenge 往届作品)

*KOOV Challenge 未来音乐会介绍:

2020 年举办的 KOOV Challenge 国际挑战赛以"KOOV 未来音乐会"为题,要求选手们聚焦现实,将日常生活中的物品与 KOOV 可编程教育机器人套件进行组合,制作出富有创意与想象力的乐器,并按规定演奏曲目。本指南选择了其中的 3 个案例作为示范,选手们可有所参考。

1. 色彩演奏机器人

作品详情: https://mp.weixin.qq.com/s/qBP4EaH31TPYDxHsFkT5sw

作品简介:创造者运用颜色传感器就把色彩转换成音符,并让机器人乐团来演奏。作品中运用了颜色传感器、按钮开关、伺服电机、多彩 LED 点阵、蜂鸣器、LED、直流电机等元件。

----个人赛 U-G3 昵称:潘同学



2. 遥控鼓

作品详情: https://mp.weixin.gq.com/s/gBP4EaH31TPYDxHsFkT5sw

作品简介:创作者制造了一个遥控器鼓,它可以根据心情播放不同的音乐。遥控器为游戏

手柄的样子,既适合手握,又可以方便地用按钮开关和红外线传感器播放音乐。



3. 苹果陶笛

作品详情: https://mp.weixin.qq.com/s/mibzlGz9SvCqEjQ1eKcvDQ

作品简介:本作品是是中国的传统乐器四孔陶笛,外形是一只毛毛虫啃苹果的样子。毛毛虫的眼睛安装了一个超声波传感器,四个底孔安装了红外线传感器及五个 LED 灯,苹果的中心安装了一个 LED 点阵,底座上还配备了一个伺服电机。当程序启动时,通过手指按压不同的底孔或者毛毛虫的眼睛,蜂鸣器会发出 Do、Re、MI、Fa、So 的声音,同时与之对应的 LED 灯会亮起,LED 点阵也会呈现不同的造型,从而完成演奏。陶笛底座的伺服电机可以调节陶笛的角度,方便演奏。

-----个人赛 U-G6 昵称: 刘怡彤